

Guide pratique du parent

Ville d'Otterburn Park









Voyage au cœur du passé



TABLE DES MATIÈRES

Inscriptions et programmation	.3
Renseignements généraux	.8
Sécurité	.14
Arrivées et départs	15



450 678-6290



Heures d'ouverture des bureaux Lundi au vendredi 9h à 16h



information@gvl-inc.com

En collaboration avec la Ville de Otterburn Park, nous offrons une multitude de jeux et de thématiques hors du commun pour les jeunes de 5 à 12 ans, de façon à ce que les enfants puissent vivre la programmation de camp de jour la plus riche et la plus complète qui soit, dans un environnement à la fois sécuritaire et stimulant.

Un été formidable vous attend!

Inscriptions

Modalités de paiement

PÉRIODES D'INSCRIPTION

En ligne au www.gvl-inc.com

À partir du 9 avril 2024 dès 12h

Il est obligatoire de **créer ou de mettre** à jour votre dossier sur notre site Internet (ou par téléphone) avant le début des inscriptions.

Le cas échéant, vous ne serez pas en mesure de procéder à l'inscription des membres de votre famille.

Les places sont limitées.

Les camps AES se réservent le droit d'annuler une thématique si le nombre de participants est insuffisant.

MÉTHODES DE PAIEMENT

Visa, Visa Débit ou MasterCard

Paiement complet en 2 versements :

1er versement : 9 avril2e versement : 1er juin

FRAIS

Veuillez prendre note que des frais de 20,00 \$ seront appliqués pour chaque paiement récurrent refusé. SVP communiquez avec nous si vous changez de carte (expiration, vol, ...). AUCUNE exception ne sera faite.

LISTE D'ATTENTE

Si la capacité d'accueil est atteinte, vous aurez la possibilité d'inscrire votre enfant sur une liste d'attente à même le site d'inscription.



La date limite pour les inscriptions au camp, au service de garde ou à la sortie est le mardi de la semaine précédant l'activité, si la disponibilité le permet.

Politique d'annulation et de remboursement

Toute demande d'annulation et de remboursement doit être faite par courriel à l'adresse <u>remboursement@gvl-inc.com</u>. Pour les demandes faites après le 19 juin 2024, le client sera remboursé pour la fraction équivalente à la durée non réalisée moins une retenue de 10% pour les frais administratifs, jusqu'à concurrence de 50\$. Il est également possible d'avoir un crédit (sans frais) pour l'an prochain. Tous les remboursements seront traités et faits en septembre 2024. Nous n'accordons aucun remboursement pour des semaines antérieures aux demandes d'annulation ou demandes de remboursement.

Reçus d'impôt

Il est nécessaire d'avoir avec vous le numéro d'assurance sociale du parent bénéficiaire du relevé 24 (émis en février 2025). Si vous choisissez de ne pas inscrire votre NAS, vous devez inscrire 999 999. Veuillez toutefois noter qu'aucun relevé 24 ne sera émis. Pour tout changement relatif à votre relevé 24, veuillez communiquer avec nous au <u>releve@gvl-inc.com</u>.

Chandail

Un chandail de camp est disponible au coût de 15 \$, payable avant le 19 mai 2024.



Programmation

	26 au 28 juin	2 au 5 juillet	8 au 12 juillet	15 au 19 juillet	22 au 26 juillet	29 juillet au 2 août	5 au 9 août	12 au 16 août
SERVICE DE Garde	35 \$	35 \$	35 \$	35 \$	35 \$	35 \$	35 \$	35 \$
CAMP RÉGULIER 5-12 ans	80 \$	100 \$	120 \$	120 \$	120 \$	120 \$	120 \$	120 \$
CAMPS Thématiques 5-7 ans		Mini-sportifs 115 \$	Porte ton art 135 \$	Construct-O 135 \$				
CAMPS Thématiques 8-12 ans		Ingénieur Jr 115 \$	Les sportifs 135 \$	Collimage 135 \$				
CAMPS THÉMATIQUES 5-12 ans					Cirque 135 \$	Modelage 135 \$	Bande- dessinée 135 \$	
		4 juillet	10 juillet	18 juillet	25 juillet	1er août	8 août	
SORTIES	Aucune sortie	Centre des sciences & IMAX 35 \$	Ferme Guyon 35 \$	Aquaparc St-Pie 35 \$	Cinéma & quilles 35 \$	Expo agricole St-Hyacinthe 35 \$	Funtropolis 35 \$	Aucune sortie



Les camps seront fermés les 24 juin, 25 juin et 1er juillet 2024!

Description des thématiques

Bande-dessinée

Ton imagination déborde d'idées créatives ? Tu aimes dessiner tes propres personnages ? Durant la semaine, tu pourras approfondir les différentes étapes requises (émotions, mouvements, onomatopées, arrièreplans, et plus encore) pour créer ta bande dessinée personnalisée.

Cirque

À travers différents ateliers (assiette chinoise, bâton fleur, diabolo, poï, fil de fer, bâton d'équilibre, jonglerie et bien plus encore), tu pourras perfectionner les techniques apprises au cours de la semaine et devenir matière. Place maître en la au spectacle!

Collimage

Tu aimerais immortaliser tes souvenirs ? Pourquoi ne pas participer au camp Collimage ? Il s'agit de l'occasion parfaite pour libérer ton potentiel créatif et ainsi faire plusieurs projets qui mettront tes photos en valeur. Tous les accessoires seront à ta disposition pour réaliser tes créations et préparer l'exposition.

Construct-O

Plonge dans un monde où tu auras la chance de créer et d'assembler toutes sortes de structures à l'aide de blocs, d'aimants, d'engrenages et ien plus ! Tu auras beaucoup de plaisir à construire des moyens de transports, des passerelles même des bâtiments dans ce camp parfait pour les futurs bricoleurs!

Ingénieur Jr

Bienvenue au Camp Défi Ingénieur Jr! Prépare-toi à construire, concevoir et innover! Relève des défis scientifiques excitants: construis la tour la plus haute, le pont le plus solide, un radeau flottant imbattable et plus encore. Rejoins-nous pour une aventure d'ingénierie inoubliable cette semaine!

Les sportifs

Du sport, du sport et encore du sport. Que ce soit du volleyball, du tennis, du Poull ball, de l'intercrosse ou encore du hockey gazon, tu seras servi! Plusieurs autres sports d'équipe, l'entraide, les matchs amicaux et la bonne humeur seront au rendez-vous!

Mini-sportifs

Tu as une énergie débordante ? Une avalanche de sports t'attend cette semaine ! Prépare-toi à être surpris avec cette sélection d'activités qui vont certainement te faire vibrer : que ce soit la ringuette, le soccer, le mini-hockey, le Hi-Li, le ballon balai, etc... Il y en aura pour tous les goûts.

Modelage

Ce camp est fait sur mesure pour toi si tu aimes transformer des matières pour en faire une œuvre d'art! Plusieurs techniques et matériaux propres au monde de la sculpture seront mis de l'avant. Tu pourras exposer tes réalisations à la fin de la semaine.

Porte ton art

Plonge dans l'univers créatif du camp "Porte ton art". Explore l'artisanat en confectionnant des accessoires uniques à porter fièrement. Les bracelets tissés, chapeaux fantaisistes et colliers avec pendentifs en pâte Fimo éveillent l'imagination et célèbrent la créativité à chaque étape.

Description du camp régulier

Des activités sportives, socioculturelles, coopératives et de plein air vous attendent. Tout au long de l'été, des activités en lien avec les thèmes hebdomadaires sauront également vous plaire.

VOYAGE AU COEUR DU PASSÉ

SEMAINE 1	Le règne des dinosaures
SEMAINE 2	Le monde des hommes des cavernes
SEMAINE 3	Le pouvoir des Romains
SEMAINE 4	L'ère des pyramides
SEMAINE 5	L'époque médiévale
SEMAINE 6	La puissance des inventions
SEMAINE 7	Les années colorées
SEMAINE 8	Le futur est à nos portes !



Renseignements généraux

Horaire et site

Les camps débutent le 26 juin et se terminent le 16 août 2024. Veuillez prendre note que les camps seront fermés les 24 juin, 25 juin et 1er juillet.

Horaire de la journée d'activité : 9h00 à 16h00

Horaire du service de garde : 6h45 à 9h00 et 16h00 à 18h00



École Notre-Dame, Pavillon 1 306, rue Prince-Albert Otterburn Park, QC JOL 1C0

HORAIRE TYPE D'UNE JOURNÉE

6h45 à 9h	Service de garde
9h à 9h30	Rassemblement (chansons et danses)
9h30 à 10h35	Activité régulière ou thématique
10h35 à 11h	Collation
11h à 12h	Activité régulière ou thématique
12h à 12h30	Dîner
12h30 à 14h	Activité sportive ou jeux d'eau
14h à 15h10	Activité régulière ou thématique
15h10 à 15h30	Collation
15h30 à 16h	Jeux coopératif
16h à 18h	Service de garde
-	

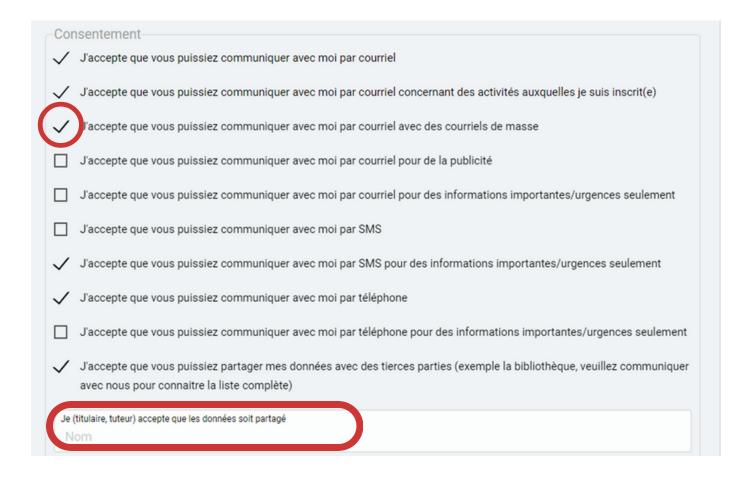
Communication aux parents



La petite semaine vous sera envoyée chaque vendredi par courriel!

Vous y trouverez toute l'information relative à votre camp, le matériel à mettre dans le sac à dos, les détails concernant la sortie, les thèmes de la semaine ainsi que les coordonnées pour nous joindre.

Si vous désirez recevoir les communications chaque semaine, il est important de cocher les cases suivantes dans votre dossier client, SURTOUT celle pour les courriels de masse. Vous devrez également signer celle tout en bas.



Âge requis et ratios



Le camp est offert aux enfants de 5 à 12 ans. Prérequis : maternelle complétée.

Nous respectons le ratio d'encadrement animateur/enfants. Celui-ci est de 1 animateur pour 12 enfants.

Sorties

Veuillez noter que les places sont limitées : le principe du premier arrivé, premier servi sera donc appliqué.



La date limite pour les inscriptions à la sortie est le mardi de la semaine précédant l'activité, si la disponibilité le permet.

Il est important de respecter la date limite, car les inscriptions demandent une gestion importante (ratio animateur/enfants, formation des groupes, logistique du camp et des autobus).

- L'heure de retour peut varier en fonction de la densité de la circulation.
- L'argent de poche n'est pas permis lors des sorties.
- S'il présente des troubles de comportement ou qu'il n'écoute pas les consignes, un enfant peut être exclu d'une sortie.
- Aucun remboursement ne sera autorisé si l'enfant arrive le matin de la sortie et que les autobus ont déjà quitté.



Effets personnels

Au camp, nous jouons, nous courons, nous dansons et nous nous amusons. Il se peut que les vêtements de vos enfants se salissent. Tentez de les habiller en conséquence.

Il est important d'identifier les vêtements et objets appartenant à votre enfant. Des tables pour les objets perdus seront installées, pensez à y jeter un coup d'oeil! Les camps AES se dégagent de toute responsabilité en cas de bris ou de perte.







Formation

Nous offrons une formation complète dans laquelle nos employés apprennent, entre autres :

- Les responsabilités de l'animateur;
- Les besoins et les caractéristiques de l'enfant;
- Les techniques d'animation;
- Les jeux coopératifs et grands jeux;
- Les risques et la discipline;
- La communication et le travail d'équipe.

À cela s'ajoute une formation obligatoire en premiers soins afin d'offrir à votre enfant un encadrement et un environnement sécuritaire.

Code de vie 🍪

Un code de vie a été instauré afin de baliser les comportements acceptables de ceux non acceptables. Ayant pour principales valeurs la sécurité, le respect, l'ouverture, la bienveillance et le plaisir, ce code de vie encourage et met de l'avant les comportements souhaités de la part de l'enfant et des parents.

COMPORTEMENTS SOUHAITÉS CHEZ L'ENFANT

- Je respecte les règlements mis en place ainsi que les limites permises sur le site;
- J'utilise un langage respectueux sans dire de paroles blessantes, provocantes, sans prononcer de jurons et sans utiliser la menace;
- J'adopte des comportements respectueux, non violents et non dangereux envers les participants et les animateurs;
- Je comprends que l'intimidation ne sera, en aucun cas, tolérée;
- Je prends soin du matériel et des installations mis à ma disposition;
- Je respecte le bien d'autrui sans prendre ou emprunter sans permission;
- Je participe activement aux activités.

QU'ARRIVE-T-IL SI LES COMPORTEMENTS NE SONT PAS RESPECTÉS ?

- Avis verbal aux parents : L'animateur doit intervenir à quelques reprises auprès d'un enfant puisqu'il ne respecte pas un ou plusieurs comportements souhaités.
- Premier avis écrit : L'animateur doit intervenir régulièrement auprès d'un enfant puisqu'il ne respecte pas un ou plusieurs comportements souhaités.
- Deuxième avis écrit, menant à une suspension : Il n'y a pas d'amélioration au niveau des comportements souhaités.
- Troisième avis écrit, menant à une expulsion : Il n'y a pas d'amélioration à la suite des suivis au niveau des comportements souhaités ou le comportement de l'enfant est porté sur la violence, l'intimidation ou tout autre manquement grave.

En cas d'avis écrit, le parent sera rencontré et une signature sera exigée.

À noter que la direction se réserve le droit de suspendre ou d'expulser immédiatement et sans aucun préavis un enfant qui nuit au bon déroulement des activités ou qui adopte un comportement allant à l'encontre du code de vie. Le cas échéant, la direction exigera de venir chercher l'enfant sur-le-champ.

COMPORTEMENTS SOUHAITÉS CHEZ LE PARENT

- Je consens à présenter obligatoirement une pièce d'identité avec photo à chaque fois que j'irai chercher mon enfant au camp de jour, <u>même si les employés me connaissent et me reconnaissent</u>, et je comprends que cette règle s'applique à toute personne autorisée qui devra quitter avec celui-ci;
- Je comprends et j'accepte le fait que les démarches soient plus longues à l'arrivée et au départ de mon enfant, je reste patient(e) en tout temps;
- J'utilise un langage respectueux sans dire de paroles blessantes, provocantes, sans prononcer de jurons et sans utiliser la menace lorsque je m'adresse au personnel des camps;
- J'adopte des comportements respectueux, non violents et non dangereux envers le personnel des camps;
- Je respecte l'horaire des camps de jour ou du service de garde, le cas échéant.

Sécurité

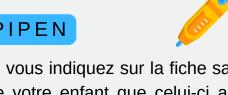
Médicaments, EpiPen et incidents



MÉDICAMENTS

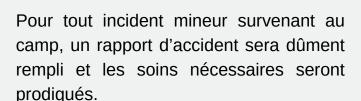
Si votre enfant doit prendre un médicament lors de son séjour au camp, vous devrez remplir formulaire d'autorisation et médicament remettre au ce responsable lors de sa première journée. Ce formulaire donne droit à l'animateur ou au responsable d'administrer ou de superviser la prise de médicament. Veuillez aviser le responsable de tous changements au cours de l'été.

EPIPEN



Si vous indiquez sur la fiche santé de votre enfant que celui-ci a un auto-injecteur (EpiPen), vous remplir formulaire devrez le d'autorisation d'administration de médicament lors de sa première journée. Si vous avez un étui portatif (sac banane) à la maison, nous vous prions de l'apporter avec vous au camp.

INCIDENT MINEUR



Vous serez informé de la situation lorsque vous viendrez chercher votre enfant ou par téléphone durant la journée, si nécessaire.

INCIDENT MAJEUR



Le personnel du camp prodiguera les premiers soins nécessaires et vous serez contacté immédiatement. Si vous ne répondez pas, la personne contact en cas d'urgence le sera. Si nécessaire selon l'avis des ambulanciers, votre enfant sera conduit à l'hôpital.

Une fois rejoint, le parent ou la personne contact devra prendre la relève et ce, le plus rapidement possible. Les coûts de transport en ambulance et les soins de santé sont aux frais du parent.

Piscine

Nos animateurs collaborent étroitement avec les sauveteurs pour assurer à votre enfant une sécurité accrue et maximale. Votre enfant devra passer un test de nage lors de sa première visite à la piscine. Le sauveteur déterminera si l'enfant doit porter ou non une veste de sauvetage. Si vous avez un vêtement de flottaison individuel (VFI) à la maison, nous vous encourageons fortement à l'apporter au camp de jour. À noter que tous les enfants âgés de 6 ans et moins sont dans l'obligation de porter un VFI.

Arrivées et départs

Signature

Comme les années passées, ce sera l'animateur ou le responsable à la table d'accueil qui signera la feuille de présence à l'arrivée de votre enfant ainsi qu'à son départ en fin de journée. Lorsqu'un adulte vient chercher l'enfant, il doit obligatoirement présenter une pièce d'identité avec photo à l'accueil, à toutes les fois. Si une personne autre que le parent vient chercher l'enfant, elle devra faire partie des personnes autorisées et avoir avec elle sa pièce d'identité avec photo.

Pénalités

Veuillez prendre note que si vous venez chercher votre enfant après 16h (s'il n'est pas inscrit au service de garde) ou 18h (s'il est inscrit au service de garde), des frais de **5** \$ par tranche de 15 minutes de retard vous seront exigés. Ce montant sera payable directement au camp de jour le jour même du retard.

Enfants marcheurs

Si votre enfant a l'autorisation de quitter seul, vous devrez signer le formulaire d'autorisation dès votre arrivée lors de sa première journée au camp. Veuillez s'il vous plaît nous aviser des retards et/ou absences de votre enfant marcheur puisque le camp de jour se dégage de toute responsabilité entre le lieu de résidence et le camp.